



* Required

Declaração de confidencialidade e tratamento dos dados

Os dados obtidos neste estudo são confidenciais e serão utilizados APENAS de forma agregada e para fins apenas relacionados com o estudo mencionado. Os dados NUNCA serão divulgados de forma individualizada NEM a terceiros. Os dados serão ANONIMIZADOS quando o estudo terminar, com data prevista para outubro de 2023.

A entidade responsável pelo tratamento e armazenamento dos dados é o GECAD - Research Group on Intelligent Engineering and Computing for Advanced Innovation and Development, centro de investigação do ISEP - Instituto Superior de Engenharia do Instituto Politécnico do Porto.

Este estudo foi financiado pelo projeto GrouPlanner e é atualmente financiado pelo projeto smarTravel, sob os Fundos Europeus de Desenvolvimento Regional POCI-01-0145-FEDER-29178 e POCI-01-0247-FEDER-179946, respetivamente, e por fundos nacionais através da FCT (Fundação para a Ciência e a Tecnologia) dentro dos projetos UIDB/00319/2020 e UIDB/00760/2020. Mais informações sobre este projeto em <http://www.gecad.isep.ipp.pt/grouplanner>

Qualquer questão relacionada com o projeto e/ou questionário deve ser colocada para o seguinte email: pat@isep.ipp.pt (Patrícia Alves), ou diretora do GECAD: mgt@isep.ipp.pt (Prof. Dra. Goreti Marreiros), ou o supervisor do centro de investigação da UMinho: pjon@di.uminho.pt (Prof. Dr. Paulo Novais).

Todos os participantes têm o direito de solicitar acesso aos respetivos dados, retificação, cancelamento, limitação e oposição, podendo retirar consentimento em qualquer altura, assim como o direito de apresentar reclamação a uma autoridade de controlo caso considere que houve ilicitude no tratamento, devendo fazê-lo para os contactos anteriormente indicados.

Este questionário encontra-se alojado no Microsoft Forms da conta do Politécnico do Porto, que instala cookies no sistema de quem responde. Caso pretenda, poderá removê-los seguindo instruções disponibilizadas pela Microsoft.

1. **Consentimento** *

- Consinto em participar no questionário e que os dados recolhidos sejam utilizados para os fins acima referidos.

Identificação

2. Nome de utilizador *

Indique o pseudónimo/username que usou nos jogos

3. Email

Por favor indique um email válido para contacto caso pretenda participar na simulação de outros jogos em desenvolvimento, não terá de preencher mais questionários

Questões sobre o jogo "Time Travel Mania"

Jogo em que viaja entre cenários de épocas e horas do dia diferentes

4. 1) A nível de dificuldade, o que achou do jogo? *

- 1- Nada fácil de jogar
- 2- Pouco fácil de jogar
- 3- Mais ou menos fácil de jogar
- 4- Ligeiramente fácil de jogar
- 5- Muito fácil de jogar

5. 2) A nível de diversão, o que achou do jogo? *

- 1- Nada divertido de jogar
- 2- Pouco divertido de jogar
- 3- Mais ou menos divertido de jogar
- 4- Ligeiramente divertido de jogar
- 5- Muito divertido de jogar

6. 3) A nível de paciência para jogar o jogo *

- 1- Fez-me perder completamente a paciência
- 2- Fez-me perder alguma paciência
- 3- Não me fez perder a paciência

7. 4) A nível de imersividade, o que achou do jogo? *

- 1- Não me senti nada envolvido no jogo
- 2- Senti-me pouco envolvido no jogo
- 3- Não me senti pouco nem muito envolvido no jogo
- 4- Senti-me ligeiramente envolvido no jogo
- 5- Senti-me muito envolvido no jogo

8. 5) A nível de intuição, o que achou do jogo? *

- 1- Senti muita dificuldade em perceber como jogar o jogo
- 2- Senti alguma dificuldade em perceber como jogar o jogo
- 3- Não senti muita nem pouca dificuldade em perceber como jogar o jogo
- 4- Não senti dificuldade em perceber como jogar o jogo
- 5- Não senti qualquer dificuldade em perceber como jogar o jogo

9. 6) Em relação aos troféus no final do jogo *

- 1- Não percebi para que serviam
- 2- Nem me apercebi que haviam troféus
- 3- Percebi para que serviam mas não como obtê-los
- 4- Percebi para que serviam e como obtê-los

10. 7) Em relação à contagem do tempo no jogo *

- 1- Nem me apercebi que havia contagem do tempo
- 2- Não percebi para que servia
- 3- Não percebi para que servia e deixou-me ansioso(a)
- 4- Percebi para que servia mas não me interessou para nada
- 5- Percebi para que servia e deixou-me ansioso(a)
- 6- Percebi para que servia e não fiquei ansioso(a)

11. 8) Em relação às moedas no jogo *

- 1- Não me esforcei para as apanhar
- 2- Esforcei-me para apanhar algumas moedas
- 3- Esforcei-me para apanhar todas as moedas

12. 9) Em relação aos diamantes no jogo *

- 1- Não me esforcei para os apanhar
- 2- Apanhei alguns diamantes mas foi difícil encontrá-los
- 3- Apanhei alguns diamantes e encontrei-os facilmente
- 4- Esforcei-me para apanhar todos os diamantes mas não consegui apanhar todos
- 5- Esforcei-me para apanhar todos os diamantes e consegui apanhar todos

13. **10) Joguei mais vezes para tentar que o meu nome aparecesse no ranking de melhores jogadores ***

- 1- Discordo totalmente
- 2- Discordo
- 3- Não concordo nem discordo
- 4- Concordo
- 5- Concordo totalmente

14. **11) Tem sugestões de melhoria? Se sim, quais?**

This content is neither created nor endorsed by Microsoft. The data you submit will be sent to the form owner.